

MỘT SỐ CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM GỢI Ý ÔN TẬP

TIN 11 – NĂM HỌC: 2021 – 2022



Câu 1: Chọn phát biểu sai:

- a) Chương trình thường gồm 2 phần: phần khai báo và phần thân
- b) Phần thân chương trình nhất thiết phải có
- c) Phần khai báo nhất thiết phải có (*)
- d) Phần thân chương trình có thể không chứa một câu lệnh nào

Câu 2: Chương trình dịch là:

- a) Chương trình dịch ngôn ngữ tự nhiên ra ngôn ngữ máy.
- b) Chương trình dịch ngôn ngữ máy ra ngôn ngữ tự nhiên.
- c) Chương trình có chức năng chuyển đổi chương trình được viết bằng ngôn ngữ lập trình bậc cao thành chương trình thực hiện được trên máy tính cụ thể. (*)
- d) Chương trình có chức năng chuyển đổi chương trình được viết bằng ngôn ngữ máy thành ngôn ngữ bậc cao.

Câu 3: Ngôn ngữ dùng để viết chương trình gọi là gì?

- a) Ngôn ngữ máy
- b) Ngôn ngữ lập trình (*)
- c) Ngôn ngữ tự nhiên
- d) Ngôn ngữ máy và ngôn ngữ lập trình

Câu 4: Cấu trúc một chương trình thường được chia làm mấy phần ?

- a) 1
- b) 2 (*)
- c) 3
- d) Tùy theo yêu cầu cụ thể từng bài toán

Câu 5: Những thông tin nào không phải là thành phần cơ bản của ngôn ngữ lập trình?

- a) Cú pháp;
- b) Ngữ nghĩa và bảng chữ cái
- c) Biến và hằng (*)
- d) Cú pháp và ngữ nghĩa

Câu 6: Chương trình dịch sẽ phát hiện được tất cả lỗi:

- a) Cú pháp. (*)
- b) Ngữ nghĩa.
- c) Cả 2 loại cú pháp và ngữ nghĩa.
- d) Không loại nào.

Câu 7: Ngôn ngữ lập trình C++

- a) Phân biệt chữ hoa và thường (*)
- b) Không phân biệt chữ hoa và thường
- c) Chỉ có chữ hoa
- d) Chỉ có chữ thường

Câu 8: Tên được ngôn ngữ lập trình dùng với ý nghĩa nhất định nào đó là?

- a) Tên dành riêng
- b) Tên chuẩn (*)

- c) Tên do người lập trình đặt
- d) Tên dành riêng và tên chuẩn

Câu 9: Hằng được biểu diễn đúng:

- a) main
- b) 58,5
- c) '65
- d) 10 (*)

Câu 10: Hằng là?

- a) Đại lượng không đổi trong quá trình thực hiện chương trình (*)
- b) Đại lượng có thể thay đổi
- c) Khai báo bằng từ include
- d) Không cần khai báo khi dùng

Câu 11: Kiểu dữ liệu nào không phải là kiểu số thực?

- a) long double
- b) float
- c) double
- d) int (*)

Câu 12: Đoạn chú thích trong C++ được đặt trong cặp dấu?

- a) { và }
- b) /* và */ (*)
- c) [và]
- d) (* và *)

Câu 13: Từ khóa dùng khai báo namespace là?

- a) using (*)
- b) int
- c) main
- d) const

Câu 14: Để biên dịch và thực hiện chương trình, ta nhấn phím:

- a) F9
- b) F10
- c) F11 (*)
- d) F12

Câu 15: include là từ khóa dùng khai báo?

- a) Tên chương trình
- b) Thư viện (*)
- c) Hằng
- d) Biến

Câu 16: Cú pháp khai báo biến không khởi tạo?

- a) <kiểu dữ liệu> <danh sách biến> ; (*)
- b) <kiểu dữ liệu> = <danh sách biến> ;
- c) <kiểu dữ liệu> : <danh sách biến> ;
- d) <danh sách biến> : <kiểu dữ liệu> ;

Câu 17: Biểu thức $25 \% 3 + 5 / 2 * 3$ có giá trị là:

- a) 8.5;
- b) 15.5;
- c) 15.0;
- d) 7; (*)

Câu 18: Tên nào đặt sai qui tắc trong ngôn ngữ lập trình C++?

- a) Kytudacbiet
- b) _daugachduoi
- c) Baitap1
- d) baitapC++ (*)

Câu 19: Các phép toán nào là các phép toán số học của số thực?

- a) +, -, *, %
- b) +, -, *, / (*)
- c) <, <=, >, >=, ==, !=
- d) Not, or, and

Câu 20: Các phép toán nào là các phép toán quan hệ?

- a) +, -, *, %
- b) +, -, *, /
- c) <, <=, >, >=, ==, != (*)
- d) Not, or, and

Câu 21: Trong C++ biểu thức $\sqrt{x} + \sqrt{y}$ được ghi là?

- a) sqrtx+y
- b) sqrt(x+y)
- c) sqrt(x) + sqrt(y) (*)
- d) sqrt(x) + y

Câu 22: Trong C++ biểu thức $5 \leq x \leq 7$ được ghi là?

- a) 5 <= x <= 7
- b) 5 =< x =< 7
- c) (5 <= x) && (x <= 7) (*)
- d) 5 =< x && x =< 7

Câu 23: Khai báo biến đúng cách trong C++?

- a) int x, y ; (*)
- b) int x, y
- c) int: x, y ;
- d) int: x, y

Câu 24: Câu lệnh nào sau đây dùng để in giá trị lưu trong biến x ra màn hình?

- a) cout << x ; (*)
- b) cout << " x " ;
- c) cin >> x;
- d) cin >> " x ";

Câu 25: Hàm nhập xuất cin, cout nằm trong thư viện nào?

- a) iostream (*)
- b) stdio.h
- c) conio.h
- d) math.h

Câu 26: Cho khai báo biến như sau:

int m, n;

float x, y;

Lệnh gán nào sau đây là không phù hợp?

- a) m = -4;
- b) n = 3.5; (*)

- c) $x = 6;$
- d) $y = +10.5;$

Câu 27: Câu lệnh cout trong C++ có tác dụng gì?

- a) Là stream đầu ra chuẩn trong C++ (*)
- b) Là stream đầu vào chuẩn trong C++
- c) Là lệnh chú thích trong C++
- d) Là lệnh khai báo một biến

Câu 28: Biến để lưu tuổi của con người nên dùng kiểu dữ liệu

- a) int (*)
- b) float
- c) double
- d) bool

Câu 29: Để gán giá trị 7 cho biến x?

- a) $x = 7;$ (*)
- b) $x := 7;$
- c) $x : 7;$
- d) $x = = 7;$

Câu 30: Phép gán nào sai?

- a) $x = 7;$
- b) $x = x + 7;$
- c) $x - 7 = 0;$ (*)
- d) $x = x;$

Câu 31: Câu lệnh $X = Y$; có nghĩa là?

- a) Gán giá trị của biến X cho biến Y
- b) So sánh giá trị X có bằng Y hay không
- c) Gán giá trị của biến Y cho biến X (*)
- d) Khai báo biến X có kiểu dữ liệu Y;

Câu 32: Trong C++, biểu thức số học nào sau đây hợp lệ?

- a) $5a + 7b + 8c$;
- b) $[a * 2 * \text{sqr}(9 * b)] / 10$
- c) $x + y * \text{abs}(x)$ (*)
- d) $a5 + 7b + c8$

Câu 33: Biểu thức để kiểm tra X là số chẵn?

- a) $X \% 2 == 0$ (*)
- b) $X \% 2 = 0$
- c) $X \% 2 != 0$
- d) $X \% 2 != 1$

Câu 34: Câu lệnh nào sau đây sẽ in ra màn hình con số 3

- a) `if (1<2) ;else cout<<3;`
- b) `if (1<2) cout<<3; else cout<<4;` (*)
- c) `If (1<2) cout<<3; else cout<<4;`
- d) `if (1<2) cout<<3 else cout<<4;`

Câu 35: Cấu trúc rẽ nhánh có mấy dạng?

- a) 1
- b) 2 (*)
- c) 3
- d) 4

Câu 36: chọn câu lệnh xuất dữ liệu ra màn hình:

- a) `cin>>3;`
- b) `cout<<3;` (*)
- c) `cin<<3;`
- d) `cout>>3;`

Câu 37: Với x=3 thì câu lệnh `cout << "x = " << x ;` sẽ in ra màn hình:

- a) `x = x`
- b) `x = 3` (*)
- c) `3 = 3`
- d) `3 = x`

Câu 38: Thoát khỏi Dev-C++:

- a) Nhấn phím Alt-F4 hoặc chọn menu File > Exit (*)
- b) Nhấn phím Alt-F4 hoặc chọn menu File > Close
- c) Nhấn phím Alt-F5 hoặc chọn menu File > Exit
- d) Nhấn phím Alt-F5 hoặc chọn menu File > Close

Câu 39: Trong cú pháp câu lệnh:

```
if (<điều kiện>)  
[<khối lệnh 1>]  
else  
[<khối lệnh 2>]
```

thì [<khối lệnh 1>] sẽ được thực hiện khi:

- a) <điều kiện> có giá trị **đúng** (*)
- b) <điều kiện> có giá trị **sai**
- c) [<khối lệnh 2>] được thực hiện sau.
- d) [<khối lệnh 2>] được thực hiện trước.

Câu 40: Để nhập giá trị cho 2 biến a và b ta dùng lệnh :

- a) `cin>>a,b;`
- b) `cin>>a>>b;` (*)
- c) `cout<<a,b;`
- d) `cout<<a<<b;`